

Verbinden zu Gameserver

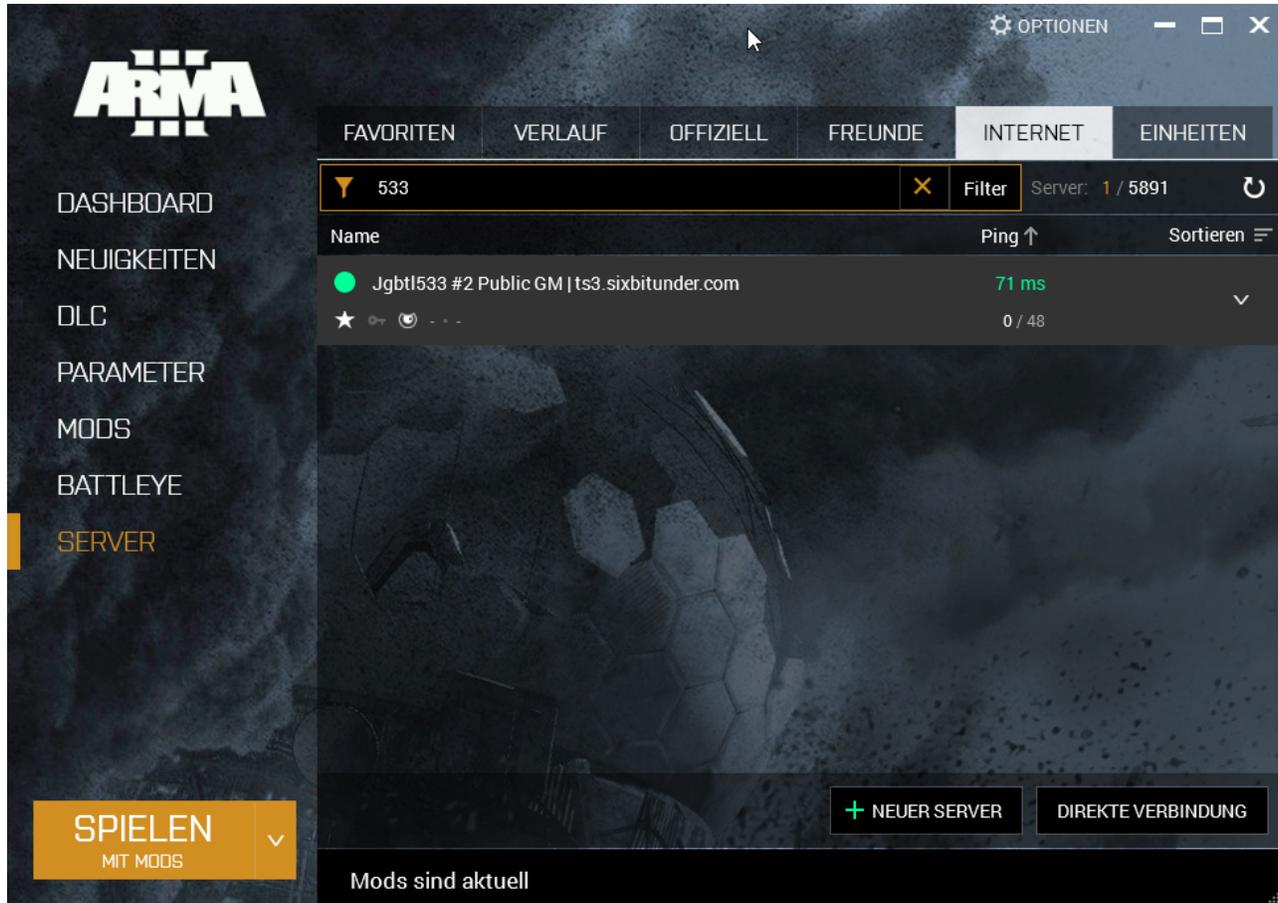
In diesem Artikel wird erklärt wie man auf die Server des JgBtl 533 verbinden kann.

= Allgemein ==

Im JgBtl533 gibt es kein festes Modset. Das Modset variiert von Server zu Server bzw. von Mission zu Mission. Die Grundlage dafür ist ein flexibles Modmanagement.

== [Arma Launcher](#) ==

1. Server finden



um unsere Server zu finden reicht es im Arma 3 Launcher "533" einzugeben. Alternativ können Server auch mit Klick auf das Sternsymbol zu den Favoriten hinzugefügt werden. Damit lassen Sie sich in Zukunft schneller finden.

2. Mods installieren

The screenshot shows a server management window for 'Jgbl533 #2 Public GM | ts3.sixbitunder.com'. It displays the server IP '144.76.222.180 : 2302' and a 'Mehr anzeigen' link. Below, it lists 'Fehlende DLCs, die von diesem Server genutzt werden' with buttons for 'Contact (Platform)' and 'Art of War'. The 'Für Server erforderliche Inhalte' section lists three items: 'CBA_A3' (Lade 'CBA_A3' aus Bibliothek), 'ACRE2' (– Aktion wählen –), and 'ace' (Lade 'ace' aus Bibliothek). A 'Vorgeschlagene und zusätzliche Mods' section shows '3den Enhanced' (Geladen lassen). At the bottom, there are two main action buttons: 'INHALTE VORBEREITEN UND BEITRETEN' (Bereitet die oben ausgewählten Inhalte vor und tritt dem Server bei) and 'AKTUELLE AUSWAHL BEHALTEN UND BEITRETEN' (Versucht, dem Server ohne Änderungen an deinen aktuell ausgewählten Inhalten beizutreten). A 'Schließen' button is located in the bottom right corner.

Um die benötigten Mods aus dem Steam Workshop zu installieren, hovert man über dem Zielserver und klickt "Beitreten". Danach öffnet sich ein Fenster welches anzeigt welche Mods aktuell vom Server verwendet werden.

Noch nicht installierte Mods werden mit dem Dropdownmenü "Aktion wählen" versehen. Sucht man nach diesem [Mod](#) im Steam Workshop, so kann man diesen dort abonnieren und somit herunterladen.

In der Liste werden aktuell geladene, jedoch vom Server nicht verwendete Mods unter "Vorgeschlagene und zusätzliche Mods" angezeigt. Diese Mods müssen "entladen" werden bevor man dem Server beitrifft.

Mit einem Klick auf "Inhalte Vorbereiten und Beitreten" werden die ausgewählten Aktionen ausgeführt und man verbindet auf den Server.