

Eden 3D-Editor Knowledge

Inhaltsverzeichnis

- [1 Missionseinstellungen](#)
 - [1.1 Respawn-System](#)
 - [1.1.1 Onelive vs. Respawn Position](#)
 - [1.1.1.1 Für Onelive-Missionen:](#)
 - [1.1.1.2 Für Respawn on Position:](#)
- [2 Linksammlung](#)

Besondere Erkenntnisse und Erfahrungen Rund um den Eden 3D Editor.

Bitte helft auch mit diesen Eintrag zu Pflegen. Wenn ihr irgendwelche besonderen Erfahrungen gemacht haben oder Tricks, dann schreibt sie hier dazu. Überlegt euch Überbegriffe, damit ein übersichtliches Inhaltsverzeichnis entsteht.

Danke euch.

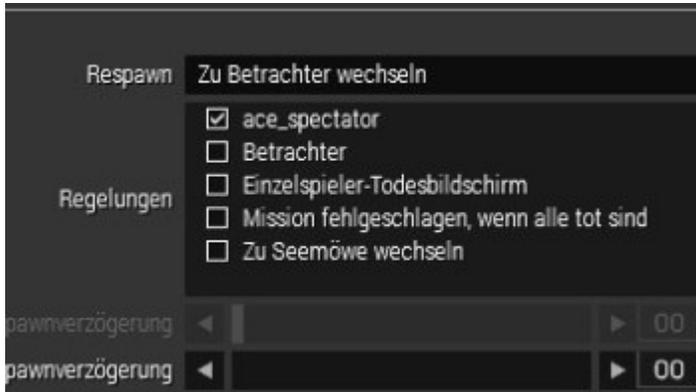
1 Missionseinstellungen

1.1 Respawn-System

1.1.1 Onelive vs. Respawn Position

Im [Editor](#) das Menü *Attribute* öffnen und *Mehrspielermodus* auswählen

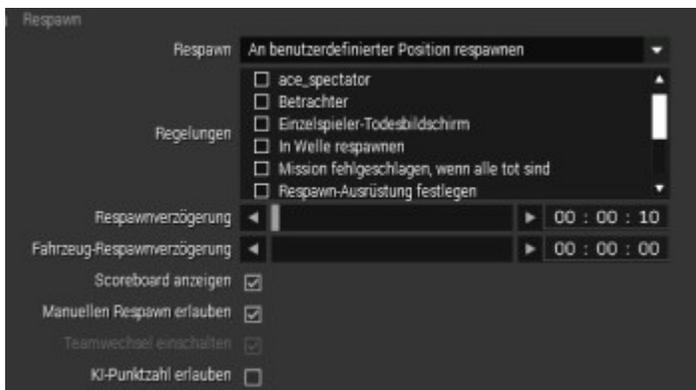
1.1.1.1 Für Onelive-Missionen:



Hinweis zum Ace-System:

In der Alpha-Version des Zeus-[Mission-Templates](#) kann man in den neuen Parametern auch Onelive-Mission auswählen. Diese funktioniert allerdings nur wenn man die oben erwähnten Einstellungen vornimmt.

1.1.1.2 Für Respawn on Position:



2 Linksammlung

- [Im Eden 3D Editor Id's anzeigen lassen](https://www.sixbitunder.net/lexicon/index.php?entry/61-eden-3d-editor-knowledge/)