

TFAR

Inhaltsverzeichnis

- [1 So geht's:](#)
 - [1.1 Direkt-Download von der Internetseite](#)
 - [1.2 Plugin installieren](#)
 - [1.3 Ab Version 3.1.0.1:](#)
- [2 Tastenbelegungen](#)
- [3 Einstellungen und Problembhebung](#)

Hilfe bei der Installation und dem Einrichten von Task Force Arma 3 Radio

TFAR - Task Force Arma 3 Radio, simuliert reale Funkgeräte, Funkgeräusche und direktes Sprechen, in Abhängigkeit zur Entfernung und Umgebung, in der virtuellen Welt von Arma 3.

Dies funktioniert nur in Zusammenarbeit mit [TeamSpeak 3](#) und erfordert zusätzlich zum Download und Installieren der [Mod](#), noch ein paar weitere Einstellungen:

1 So geht's:

1.1 Direkt-Download von der Internetseite

Nachdem Du die [Mod](http://radio.task-force.ru/en/) (<http://radio.task-force.ru/en/>) heruntergeladen und die ZIP-Datei geöffnet hast, findest Du den Ordner @task_force_radio.

Diesen Ordner ziehst Du in Deinen Arma3-Hauptordner (C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Arma 3), so dass dort der Ordner @task_force_radio im Verzeichnis steht . Du benötigst noch den [Mod](#) "@CBA_A3", damit Task Force Radio ordnungsgemäß funktioniert. Diese ist in diesem Modpackt nicht enthalten und muß, falls nicht vorhanden, über die üblichen Quellen (z.B. <http://www.armaholic.com/page.php?id=18767>) heruntergeladen und installiert werden.

=== Download über [JustSyncArma](#) ===

Installation (+ _jgbtI533)

io

Bild 1

Die [Mod](#) @task_force_radio wird mit [JustSyncArma](#) automatisch in das richtige Verzeichnis installiert.

1.2 Plugin installieren

Zuerst solltest du sicherstellen, dass entweder [Teamspeak](#) geschlossen ist oder das Plugin deaktiviert ist (siehe Bild unten, was nur im Falle einer Aktualisierung/Versionswechsel des TFAR-Plugins notwendig ist).

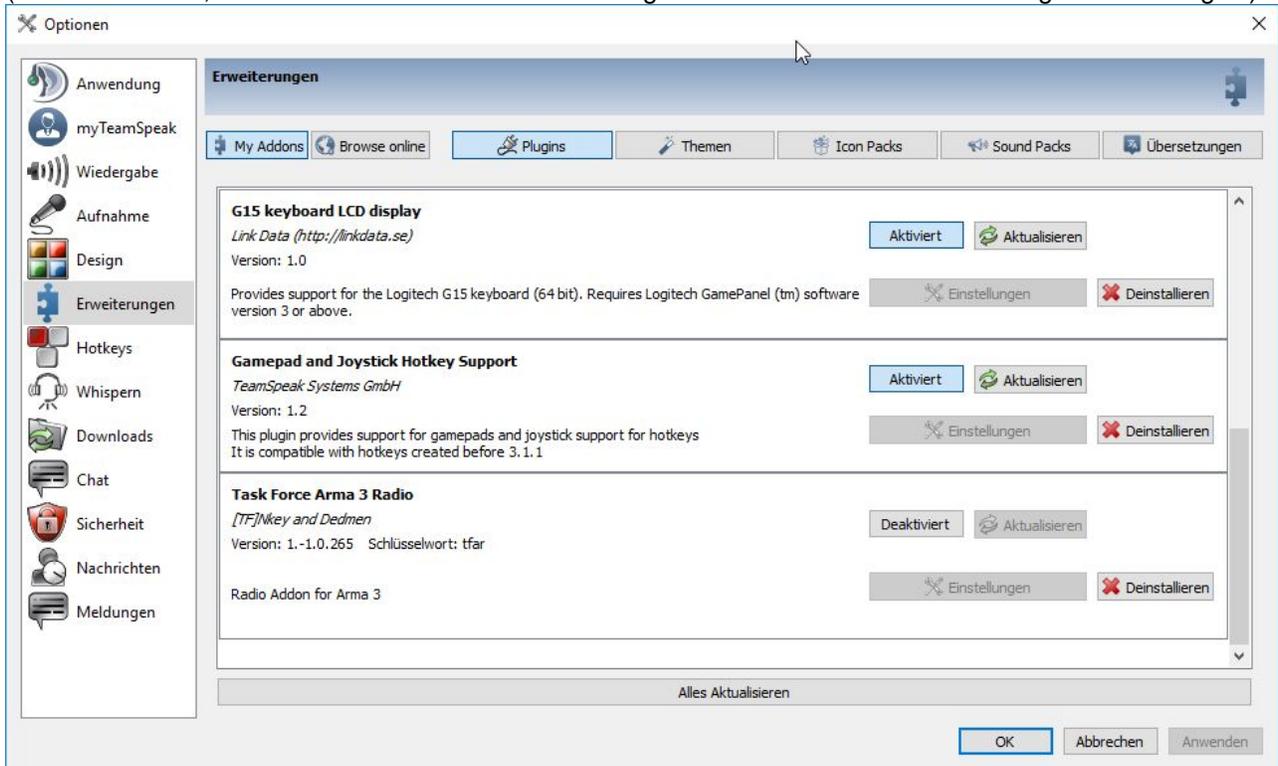


Bild 2 (von Version ab 3.1.0)

-Im [Mod](#)-Ordner @task_force_radio findest Du den Ordner "[Teamspeak](#)". Darin enthalten ist die Datei "task_force_radio.ts3_plugin". Diese per Doppelklick ausführen und alle nötigen Plugins werden automatisch installiert.

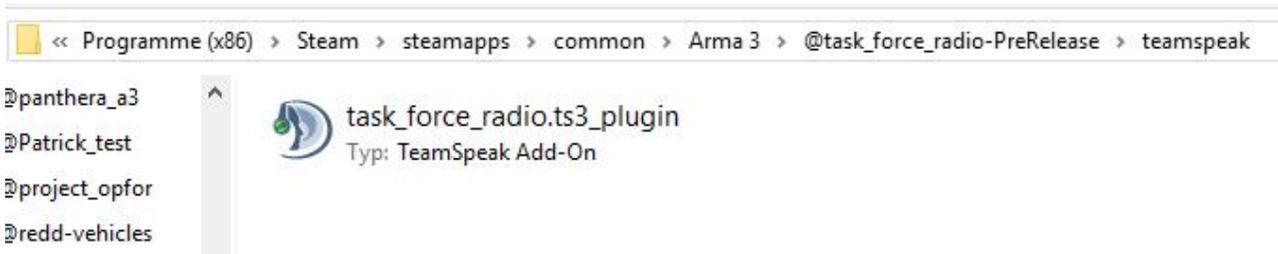


Bild 3

Diese befindet sich dann im Ordner C:\Users\username\AppData\Roaming\TS3Client\plugins (ab TS-Version 3.1.0.1)

...Fast geschafft...

== Plug-In im [Teamspeak](#) aktivieren ==

- Starte nun [TeamSpeak](#) 3 neu als Administrator ([TeamSpeak](#) für Arma 3 sollte generell immer mit Administratorrechten gestartet werden)

oder

- klicke auf den langen grauen Balken mit der Bezeichnung "Alles Aktualisieren" unterhalb der Auflistung der Plugins wie im Bild 2 zu sehen

Rechts vom Plugin-Eintrag "Task Force Arme 3 Radio" den Button "Deaktiviert" klicken. Dieser ändert sich in "Aktiviert" und stellt den derzeitigen Status des Plugins dar.

=== Für ältere [Teamspeak](#)-Versionen bis V3.0.16: ===

Geh im Reiter "Einstellungen" auf "Plugins".

Dort sollte unter anderen ein Plugin namens "Task Force Arma3 Radio" zu finden sein.

Haken rein, fertig.

1.3 Ab Version 3.1.0.1:

Gehe im Reiter "Extras" auf "Optionen" und wähle links den Titel "Erweiterungen" aus. Task Force Arma 3 Radio sollte in der Liste aufgeführt und aktiviert sein.

Fertig

Starte nun das Spiel mit den Mods "@task_force_radio" und "@CBA_A3" und den Mods Deiner Wahl

(!! "ACRE 2" steht im Konflikt mit " Task Force Arma 3 Radio"; Es dürfen nicht beide Plug-Ins aktiv sein !!)

2 Tastenbelegungen

Tastaturbelegung und Anwendungsbeschreibung sind auf der Download-Seite zu finden.

Die Tasten kannst Du während des Spielens mit "ESC" > "KONFIGURIEREN" > "STEUERUNG" > "CONFIGURE ADDONS" im Reiter "TFAR" Deinen Vorlieben anpassen.

3 Einstellungen und Problembehebung

Falls bei der Wiedergabe der Stimmen der Mitspieler im Spiel nicht ordnungsgemäß wiedergegeben werden oder du nicht beim "normalen" Sprechen gehört wirst überprüfe in den [Teamspeak](#)-Optionen deine

Wiedergabemodus- und Aufnahmemodus-Einstellungen, ob die Einstellung Direct Sound abhilfe schafft
Siehe hierzu auch Bild 4 und 5.

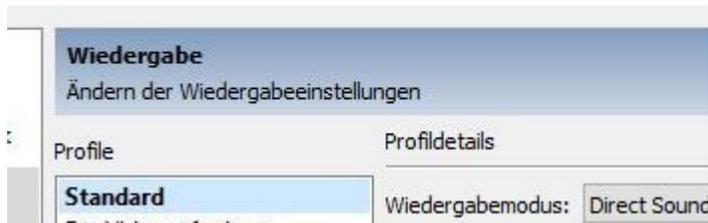


Bild 4

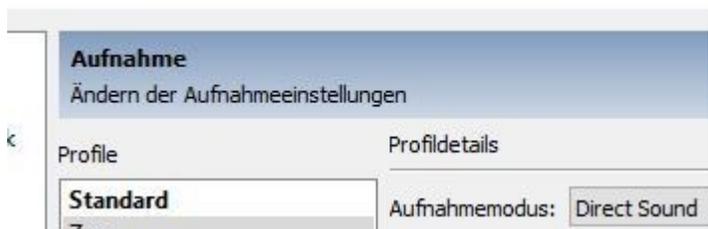


Bild 5

Funktioniert die Kommunikation mit Funkgeräten nicht, obwohl die Tasten zum [Funken](#) definiert sind, prüfe bitte die Einstellung in Arma 3 unter "KONFIGURIEREN" > "STEUERUNG" > "MULTIPLAYER" > "PUSH TO TALK" und "VOIP", ob dort dieselbe Taste definiert ist, wie für Task Force Radio zum Sprechen über Funkgeräte (siehe auch oben "Tastenbelegungen"). Dort darf nicht dieselbe Tastenkombination definiert sein. Notfalls ändere dies oder entferne die Tastenzuweisung für PUSH TO TALK bzw VOIP.

Horrido Joho!

